

MATHEUS FONSECA.

Product Designer

fonsecaa.design@gmail.com | [Linkedin](#) | [Portfolio](#) | Rio de Janeiro, Brazil · Disponível para relocação

RESUMO PROFISSIONAL

Product Designer com mais de 5 anos de experiência em design de produtos digitais de ponta a ponta, da descoberta (discovery) e pesquisa com usuários à prototipação, testes de usabilidade e handoff para engenharia. Especialista em transformar sistemas complexos, on-chain e com alta densidade de dados em interfaces simples e eficientes, com foco em UX/UI, design systems escaláveis e fluxos de trabalho acelerados por Inteligência Artificial (IA). Trabalhos adquiridos pela Kraken e Worldchain, apresentados na Devcon Tailândia e reconhecidos com 3 vitórias em hackathons de Ethereum. Experiência nos setores de fintech, Web3/DeFi, healthtech e SaaS B2B/B2C.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Product Designer Sênior | *Transparent.space* · Nov 2025 – Abr 2026

EUA, Remoto | Plataforma de transparência blockchain para dados on-chain de market makers, adquirida pela Kraken e pela Worldchain.

- Projetei a experiência central do produto de uma plataforma de transparência blockchain adquirida pela Kraken e pela Worldchain, validando product-market fit e qualidade de design.
- Desenhei dashboards com alta densidade de dados para provedores de liquidez, reduzindo checagens de dados de ~20 minutos para menos de 30 segundos (reportado por clientes B2B como Kraken e Worldchain).
- Acelerei os ciclos de design em ~60% com fluxos de trabalho assistidos por IA e elevei a taxa de conclusão de tarefas de 61% para 88% ao longo de múltiplas rodadas de testes de usabilidade.

Product Designer Sênior (Brand & UX) | *Hedgehog Protocol* · Out 2024 – Mai 2026

Finlândia, Remoto | Protocolo B2C de mercado de previsões Web3, criado para tornar a especulação on-chain acessível a usuários não nativos de crypto.

- Liderei o processo completo de design em 3 lançamentos de produto, da pesquisa e descoberta iniciais à prototipação, aos testes com usuários e ao handoff final para o time de engenharia.
- Construí do zero a landing page de waitlist, que converteu 37,5% dos visitantes em cadastros, transformando 40 mil+ seguidores orgânicos em 15.000+ leads qualificados sem investimento em mídia paga.
- Criei do zero a função de branding e design system, entregando a identidade visual completa e um design system com 120+ componentes no Figma, que reduziu em ~35% o tempo entre design e handoff para engenharia.
- Simplifiquei os fluxos principais do usuário, apostar, acompanhar posições e liquidar resultados, tornando o produto usável por pessoas sem experiência prévia em crypto.

Brand Designer (Part-time Contract) | *Picnic* · Out 2025 – Dez 2025

Brasil, Remoto · Contract | Fintech brasileira com conta digital dolarizada e cartão Visa internacional. Sem IOF, sem taxas escondidas.

- Defini um sistema coeso de brand e product design cobrindo cores, tipografia, iconografia e tokens de componentes, estabelecendo uma linguagem visual escalável adotada em todas as superfícies do produto.
- Entreguei as fundações de interface (UI) e os principais materiais visuais de marketing que fortaleceram a identidade do produto e viabilizaram o lançamento go-to-market em um cronograma de 12 semanas.

Product Designer Independente | *Projetos Pessoais & Hackathons* · Jan 2024 – Out 2024

Mundial, Remoto | Design de produto independente em grants Web3, hackathons e protocolos DeFi.

- Entreguei 6+ projetos de design de produto em ambientes acelerados de hackathon, levando ideias do conceito ao protótipo funcional em 48–72 horas.
- Selecionado para o Superfluid Guild 2; projeto destacado no programa, com grant de financiamento e convite para apresentar na Devcon Tailândia, conferência internacional de referência em Web3.
- Apliquei design thinking e mapeamento de jornada do usuário para validar problem-solution fit antes de cada build, reduzindo a taxa de pivô pós-hackathon.

Product Designer | *Iron — Health Within Your Reach* · Mai 2021 – Dez 2023

Brasil & Portugal, Remoto | Plataforma de saúde digital com teleconsulta e atendimento remoto para pacientes brasileiros.

- Projetei interfaces responsivas de saúde digital durante o pico da COVID-19, sustentando 90.000+ interações de pacientes por mês com melhorias de acessibilidade e usabilidade nos fluxos de teleconsultas.
- Estruturei fluxos críticos de consulta remota (agendamento, triagem, videochamada e follow-up), reduzindo a fricção da jornada do paciente de 7 para 3 etapas.
- Conduzi entrevistas com usuários e testes de usabilidade com pacientes e profissionais de saúde, convertendo os achados em 3 grandes melhorias de fluxo que aumentaram a taxa de conclusão de agendamentos.

FERRAMENTAS

Design: Figma; FigJam; Miro; Adobe XD; Photoshop; Illustrator; Blender; Nomad Sculpt.

IA & Prototipação: ChatGPT; Claude; Cursor; Lovable; Stitch; MidJourney; Codex

Gestão & Entrega: GitHub; Jira; ClickUp; Slack; Trello

COMPETÊNCIAS PRINCIPAIS

Product Design & Research: Design de Produto End-to-End; Estratégia de UX; Pesquisa com Usuários (UX Research); Entrevistas com Usuários; Testes de Usabilidade; Mapeamento de Jornada do Usuário; Arquitetura de Informação; Design de Interação; Wireframes; Protótipos de Alta Fidelidade; Design Systems; UI Design; Design Centrado no Usuário; Acessibilidade / WCAG 2.1.

Design Assistido por IA: Fluxos de Trabalho com IA; Prototipação Assistida por IA; Prompt Engineering; Padrões de Interação com LLMs; Vibe Coding.

Web3 & Domínios de Especialidade: Interfaces DeFi; UX On-chain; Dashboards com Alta Densidade de Dados; SaaS B2B & B2C; Fintech; Meios de Pagamento; UX para Saúde (Healthtech).

Entrega de Produto: Colaboração Multifuncional; Gestão de Stakeholders; Metodologias Ágeis (Scrum / Kanban); Discovery de Produto; Handoff para Desenvolvimento; Iteração Orientada a Métricas; Testes A/B; Análise Competitiva / Benchmarking.

FORMAÇÃO & CERTIFICAÇÕES

Nielsen Norman Group	2024
Curso: Designing Complex Apps for Specialized Domains	
cfPRO	2024
Curso: Design de Sistemas Escaláveis no Figma.	
UI Boost	2023
Curso: Formação de 100h+ em UI Design e Design de Diagramas.	
Anhanguera Educacional	2019 – 2022
BSc em Análise e Desenvolvimento de Sistemas · Negócios Internacionais e Comércio Exterior.	

RECONHECIMENTOS & PRÊMIOS

- **Devcon Thailand 2024** — Convidado a apresentar projeto na Devcon, a principal conferência global de desenvolvedores Ethereum, após reconhecimento no programa Superfluid Guild 2.
- **Superfluid Guild 2 Grant** — Projeto selecionado entre os destaques do programa e contemplado com financiamento por inovação em UX Web3 e design de produto de games.
- **2º Lugar**, BlockchainRio 2025 (**BASE Track**) — Projetei e entreguei uma experiência de produto completa, do conceito ao protótipo funcional, em menos de 48 horas no maior evento de blockchain do Brasil.
- **1º Lugar**, BlockchainRio 2024 (**Ripio Track**) — Design de produto end-to-end para aplicação Web3 focada em reduzir fricção para usuários não técnicos.
- **1º Lugar**, ETHSamba 2023 (**ETH Track**) — Reconhecido por transformar mecânicas on-chain complexas em uma experiência de usuário acessível e bem estruturada no principal hackathon Web3 do Rio de Janeiro.